int opcion;

ResetearPrograma();

do

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("Laboratorio de Tony Stark");

Console.WriteLine("1. Archivo");

Console.WriteLine("2. Mostrar inventos");

Console.WriteLine("3. Agregar inventos");

Console.WriteLine("4. Salir");

Console.WriteLine("Ingrese una opcion: ");

string input = Console.ReadLine();

if (!int.TryParse(input, out opcion))

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("Opcion no valida");

Console.WriteLine("\nPresione cualquier tecla para volver al menú principal...");

Console.ReadKey();

continue;

}

switch (opcion)

{

case 1:

Console.Clear();

mostrarSubmenuArchivo();

break;

case 2:

Console.Clear();

leerLineas();

break;

case 3:

Console.Clear();

agregarInventos();

break;

case 4:

Console.Clear();

Console.WriteLine("Saliendo del programa");

break;

default:

Console.Clear();

Console.WriteLine("Opcion no valida");

break;

}

if (opcion != 4)

{

Console.WriteLine("\nPresione cualquier tecla para volver al menú principal...");

Console.ReadKey();

}

} while (opcion != 4);

void mostrarSubmenuArchivo()

{

int subOpcion;

do

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("1. Crear archivo");

Console.WriteLine("2. Copiar archivo");

Console.WriteLine("3. Mover archivo");

Console.WriteLine("4. Crear carpeta");

Console.WriteLine("5. Verificar si existe archivo");

Console.WriteLine("6. Eliminar archivo");

Console.WriteLine("7. Listar archivos");

Console.WriteLine("8. Volver al menú principal");

Console.WriteLine("Ingrese una opcion: ");

string input = Console.ReadLine();

if (!int.TryParse(input, out subOpcion))

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("Opcion no valida");

Console.WriteLine("\nPresione cualquier tecla para volver al submenú...");

Console.ReadKey();

continue;

}

switch (subOpcion)

{

case 1:

Console.Clear();

crearArchivo();

break;

case 2:

Console.Clear();

copiarArchivo();

break;

case 3:

Console.Clear();

moverArchivo();

break;

case 4:

Console.Clear();

crearCarpeta();

break;

case 5:

Console.Clear();

verificarArchivo();

break;

case 6:

Console.Clear();

eliminarArchivo();

break;

case 7:

Console.Clear();

listarArchivos();

break;

case 8:

Console.Clear();

Console.WriteLine("Volviendo al menú principal");

break;

default:

Console.Clear();

Console.WriteLine("Opcion no valida");

break;

}

if (subOpcion != 8)

{

Console.WriteLine("\nPresione cualquier tecla para volver al submenú...");

Console.ReadKey();

}

} while (subOpcion != 8);

}

// FUNCION PARA CREAR UN ARCHIVO DE TEXTO

void crearArchivo()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

if (File.Exists(path))

{

Console.WriteLine("El archivo ya existe.");

return;

}

string contenido = "Inventos de Tony Stark";

try

{

File.WriteAllText(path, contenido);

Console.WriteLine("Archivo creado");

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void leerLineas()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

try

{

if (File.Exists(path))

{

string[] contenido = File.ReadAllLines(path);

foreach (string linea in contenido)

{

Console.WriteLine(linea);

}

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void agregarInventos()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

Console.WriteLine("Ingrese el nombre del invento: ");

string invento = Console.ReadLine();

try

{

if (File.Exists(path))

{

string[] contenido = File.ReadAllLines(path);

if (Array.Exists(contenido, element => element.Equals(invento, StringComparison.OrdinalIgnoreCase)))

{

Console.WriteLine("El invento ya existe.");

}

else

{

File.AppendAllText(path, Environment.NewLine + invento);

Console.WriteLine("Invento agregado");

}

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void copiarArchivo()

{

string sourcePath = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

string destinationPath = "C:\\LaboratorioAvengers\\Backup\\inventos.txt";

try

{

if (File.Exists(sourcePath))

{

Directory.CreateDirectory("C:\\LaboratorioAvengers\\Backup");

File.Copy(sourcePath, destinationPath, true);

Console.WriteLine("Archivo copiado a la carpeta Backup");

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void moverArchivo()

{

string sourcePath = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

string destinationPath = "C:\\LaboratorioAvengers\\ArchivosClasificados\\inventos.txt";

try

{

if (File.Exists(sourcePath))

{

Directory.CreateDirectory("C:\\LaboratorioAvengers\\ArchivosClasificados");

File.Move(sourcePath, destinationPath);

Console.WriteLine("Archivo movido a la carpeta ArchivosClasificados");

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void crearCarpeta()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\ProyectosSecretos";

if (Directory.Exists(path))

{

Console.WriteLine("La carpeta ya existe.");

return;

}

try

{

Directory.CreateDirectory(path);

Console.WriteLine("Carpeta ProyectosSecretos creada");

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void verificarArchivo()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

if (File.Exists(path))

{

Console.WriteLine("El archivo existe.");

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

void eliminarArchivo()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

try

{

if (File.Exists(path))

{

copiarArchivo(); // Hacer una copia de seguridad antes de eliminar

File.Delete(path);

Console.WriteLine("Archivo eliminado");

eliminarCarpetaProyectosSecretos(); // Eliminar la carpeta ProyectosSecretos

}

else

{

Console.WriteLine("El archivo no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void eliminarCarpetaProyectosSecretos()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\ProyectosSecretos";

try

{

if (Directory.Exists(path))

{

Directory.Delete(path, true);

Console.WriteLine("Carpeta ProyectosSecretos eliminada");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void listarArchivos()

{

string path = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers";

try

{

if (Directory.Exists(path))

{

string[] archivos = Directory.GetFiles(path);

Console.WriteLine("Archivos en la carpeta LaboratorioAvengers:");

foreach (string archivo in archivos)

{

Console.WriteLine(Path.GetFileName(archivo));

}

}

else

{

Console.WriteLine("La carpeta no existe.");

}

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error: " + err.Message);

}

}

void ResetearPrograma()

{

try

{

string[] directorios = { "C:\\LaboratorioAvengers\\Backup", "C:\\LaboratorioAvengers\\ArchivosClasificados", "C:\\LaboratorioAvengers\\ProyectosSecretos" };

foreach (string directorio in directorios)

{

if (Directory.Exists(directorio))

{

Directory.Delete(directorio, true);

}

}

string archivo = "C:\\LaboratorioAvengers\\LaboratorioAvengers\\inventos.txt";

if (File.Exists(archivo))

{

File.Delete(archivo);

}

Console.WriteLine("Programa reseteado a su estado inicial.");

}

catch (Exception err)

{

Console.WriteLine("Error al resetear el programa: " + err.Message);

}

}